

講座名	若手リーダーシップ研修 ～リーダーシップ体験ゲーム～
形式/日数	公開研修 1日間 (講師派遣型の研修も別途承ります。)
到達目標	リーダーシップが職場にもたらす影響を知り、実際にリーダーシップを発揮できる状態
受講対象者	プレイングマネジャー、リーダークラスの方、その他、新たにプロジェクトに参加する方等
前提条件	中堅社員(入社4～6年目)、現場において社員の指導が必要な方、また、近い将来に必要な方
研修概要	普段の業務の中では体感することができない、リーダーシップの全体像を、ゲームを通じて体感&理解します。また、ゲームの中での体験を通じて、受講者自身のビジョンや自組織の課題が明確になり、受講後、自身のリーダーシップモデルに向かって行動することが可能になります。
定員	最大24名

若手リーダーシップ研修 ～リーダーシップ体験ゲーム～

【スケジュール】

研修の目的とゴールの確認、共有

アイスブレイク

リーダーシップゲーム体験 – 若手リーダーシップ研修 ～多くの人類を救え～

ゲームの総括 – 感想のシェアとチームのまとめ発表

感情の振り返り

- チーム内、チーム間では何が起こっていたのか
- 2つのマネジメントサイクル
- マネジャーとリーダー、マネジメントとリーダーシップの違い

リーダーシップとは

- リーダーシップ概要
- ビジョン、目的の重要性
- リーダーシップスタイルがもたらす影響

まとめ

【備考】

※カリキュラムは予告無く変更になる場合がございます。